**Примерные задачи для прохождения турнира в номинации**

**младшие 1-4 класс LegoWeDo 2.0**

* + - 1. Собрать «машинку» из деталей конструктора (без схемы), за основу можно взять любую модель из «Проектов в классе». Машинка должна ездить и не ломаться. Участник должен уметь, починить модель в случае, если она сломалась.

Участник составляет программы:

1. Лампочка поочередно мигает красный-зеленый-красный-зеленый
2. Перед линией старта машинка издает звуковой сигнал, начинает движение и заезжает за линию синего цвета и снова издает звуковой сигнал.

♫

♫

СТАРТ

1. Перед линией старта машинка издает звуковой сигнал, начинает движение и заезжает за линию синего цвета мигает лампочкой желтого цвета и возвращается назад за черную линию

СТАРТ

♫